# CSS

CSS é uma linguagem de estilo cuja finalidade é a de formatar páginas.

Uma regra de css é constituída por um grupo de seletores

Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

SELETOR {PROPRIEDADE: VALOR}

O**atributo Id** especifica uma identificação única para o elemento HTML. Por questões de boas práticas, não deve ser reutilizado e nem conter espaços em seu nome, pois o navegador irá identificar o espaço como parte dele, já que os elementos não podem ter mais de um Id. É geralmente utilizado para referenciar os elementos em scripts Javascript, através da **função nativa** document.getElementById(). Caso usado no CSS e referenciado através do símbolo de **cerquilha (#).**

O**atributo global class** especifica uma ou mais classes para o elemento HTML. Esse atributo pode ser reutilizado, ajudando a pessoa desenvolvedora a não repetir códigos, além de permitir o uso de diferentes classes simultaneamente. Para melhor organização do projeto, também possuímos padrões para nomear essas classes como o [Block Element Modifier](https://www.alura.com.br/artigos/nomes-de-classes-no-css). É possível acessar elementos específicos pela sua classe no Javascript através de funções como o document.getElementsByClassName() ou através do **seletor de classe CSS**, representado pelo símbolo **ponto (.)**.

**há o caso em que apenas um elemento possui duas classes**. Dentro do atributo class, é interpretado que são classes distintas a cada “espaço” entre as palavras. Dessa maneira, podemos colocar duas ou mais classes em um mesmo elemento. (usado quando dois elementos que dividem o mesmo estilo, mas possuem algumas diferenças entre si! Assim, você não precisa repetir essas estilizações que eles possuem iguais.)

o **id e class podem ser usados no mesmo elemento** ao mesmo tempo. Mas para que isso? Imagine que você quer aplicar uma função, mas o elemento compartilha a mesma classe com outros? Para conseguir individualizar ele, podemos recorrer ao id.

Podemos exemplificar com um botão de envio de formulário, que irá precisar enviar um alerta para confirmar o envio de informações, mas ao mesmo tempo compartilha estilizações com outros botões

Texto

Descrição gerada automaticamente

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Box model é a representação do elemento HTML (as tags) em um bloco retangular, que está dividido em 4 partes: conteúdo, espaçamento interno (propriedade padding), a borda (propriedade border) e a margem (propriedade margin)

Uma imagem contendo Logotipo

Descrição gerada automaticamente

**\* é chamado de**[**seletor universal**](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/Universal_selectors). Esse seletor representa todos os elementos serão afetados pelas definições de estilo ali colocadas.

o asterisco sozinho afeta todos os elementos, mas é possível afetar apenas todos os elementos que sejam filho de outros.

**Propriedades:**

Background = cor de fundo

Font-family = tipo de fonte da letra

Max-width = largura máxima

Min-width = largura minima

Margin = tamanho da margem

Border = tamanho tipo e cor da borda

Border-radius = arredondando as bordas

Color = cor

Font-size = tamanho da fonte

Text-transform = maiúscula, minúscula, somente a primeira maiúscula...

Text-decoration = riscar links com line-through, colocar negrito com bold

Font-style = italico

Margin-bottom

Padding = margem do padding

Text-allign = alinhamento do texto

List-style-type = modificando listas

Padding-left

List-style: = define o tipo de marcador da lista

Line-height = espaçamento entre linhas

Font-weight = peso ou a intensidade da fonte (ex.: negrito)

Position = tem de 4 tipos:

Static = segue o fluxo comum da página

Relative = o elemento passa a aceitar as propriedades Top, Bottom, Left e Right. Com elas você pode alterar o posicionamento do elemento.

Absolute = Com ele você pode posicionar qualquer elemento de acordo com o elemento pai que tenha um position diferente de static

Fixed = ele passa a se referenciar ao window do seu navegador, ou seja, a área que aparece para o usuário independente de barra de rolagem

box-sizing: border-box = há alteração no cálculo padrão que conhecemos, fazendo com que o navegador passe a considerar a altura e largura do elemento contando o ´padding´ e o ´border´ do elemento.

Overflow = A propriedade overflow especifica quando o conteúdo de um elemento de nível de bloco deve ser cortado, exibido com barras de rolagem ou se transborda do elemento.

Hidden: esconde o que transborda.

Background-size = A propriedade background-size do CSS especifica o tamanho das imagens de fundo.

contain

Uma palavra-chave que aumenta o máximo possível a imagem mantendo a sua proporção (a imagem não fica esticada). A imagem tenta ocupar o espaço inteiro do container. Quando a imagem e o container têm diferentes dimensões, as áreas não preenchidas (tanto top/bottom ou left/right) são preenchidas com a cor de fundo.

cover

Uma palavra-chave que é o inverso de contain. Ajusta a imagem o mais largamente possível e mantém sua proporção (a imagem não fica esticada). A imagem "cobre" o container inteiro, tanto em altura como em largura. Quando a imagem e o container têm diferentes dimensões, a imagem ultrapassa os limites do container em qualquer direção, para continuar mantendo a proporção.

Definindo valores de width e height.

Background-image: url(...); = adiciona uma imagem de fundo.

**Propriedades flexbox:**

Display = escolhe o tipo de display

Flex = todo o conteúdo será colocado em um container e é ordenado em linha por padrão, podendo ter quebra de linha, etc.

Block = Um bloco contém um espaço em branco tanto em cima como embaixo e não permite outros elementos HTML ao lado, exceto quando tiver sido declarado ao contrário (por exemplo, declarar a propriedade float para o elemento próximo ao bloco)

Flex-direction = define se a ordenação será em linha ou coluna se será padrão ou inversa

Float = determina que um elemento deve ser retirado do seu fluxo normal e colocado ao longo do lado direito ou esquerdo do seu containêr, onde textos e elementos em linha irão se posicionar ao seu redor

Flex-wrap = determina o tipo de quebra de linha

Flex-flow = flex-direction+flex-wrap

Jstify-content = indica de que forma será feito o alinhamento dos itens dentro do container. (na horizontal).

Flex = flex-grow+flex-shrink+flex-basis

Align-items = funciona igual ao justify-content, porém, no eixo vertical. (alinhamento de items na vertical).

Align-content = Organiza as linhas dentro de um flex container quando há espaço extra no eixo transversal

Flex-grow = habilidade de um flex item de crescer, caso necessário. O valor dessa propriedade é um valor numérico sem indicação de unidade, que serve para cálculo de proporção.

Flex-basis = Define o tamanho padrão para um elemento antes que o espaço remanescente do container seja distribuído.

Flex-shrink = Define a habilidade de um flex item de encolher, caso necessário.

Order = Por padrão os flex items são dispostos na tela na ordem do código. Mas a propriedade order controla a ordem em que aparecerão no container.

Align-self = faz o alinhamento item a item sobrescrevendo o aign-items.

**PSEUDOELEMENTOS:**

Um pseudo-elemento CSS é uma palavra-chave adicionada a um seletor que permite que você estilize uma parte específica do elemento selecionado.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Você pode utilizar apenas um pseudo-elemento em um seletor. Ele deve aparecer depois da declaração de um elemento simples.

Observação: Como regra, os dois pontos devem ser usados duas vezes  (::)  ao invés de uma única vez  (:). Isso distingue pseudo-classes de pseudo-elementos.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

A propriedade CSS content é usada com os pseudoelementos ::before e ::after para gerar conteúdo em um elemento. Objetos inseridos usando a propriedade content são elementos substituídos anônimos

**Aplicação de estilos por condição:**

O @media é uma regra do CSS que pode ser usada para aplicar estilos com base no resultado de uma ou mais consultas de mídia, que testam o tipo, as características específicas e o ambiente de um dispositivo.

No CSS, a regra @media deve ser posta na parte superior do seu código ou aninhada dentro de algum outro [conditional group at-rule](https://developer.mozilla.org/en-US/CSS/At-rule#conditional_group_rules).

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

@import url(“”)

A Regra Atribuída CSS @import é usado para importar regras de estilo de outras folhas de estilo.